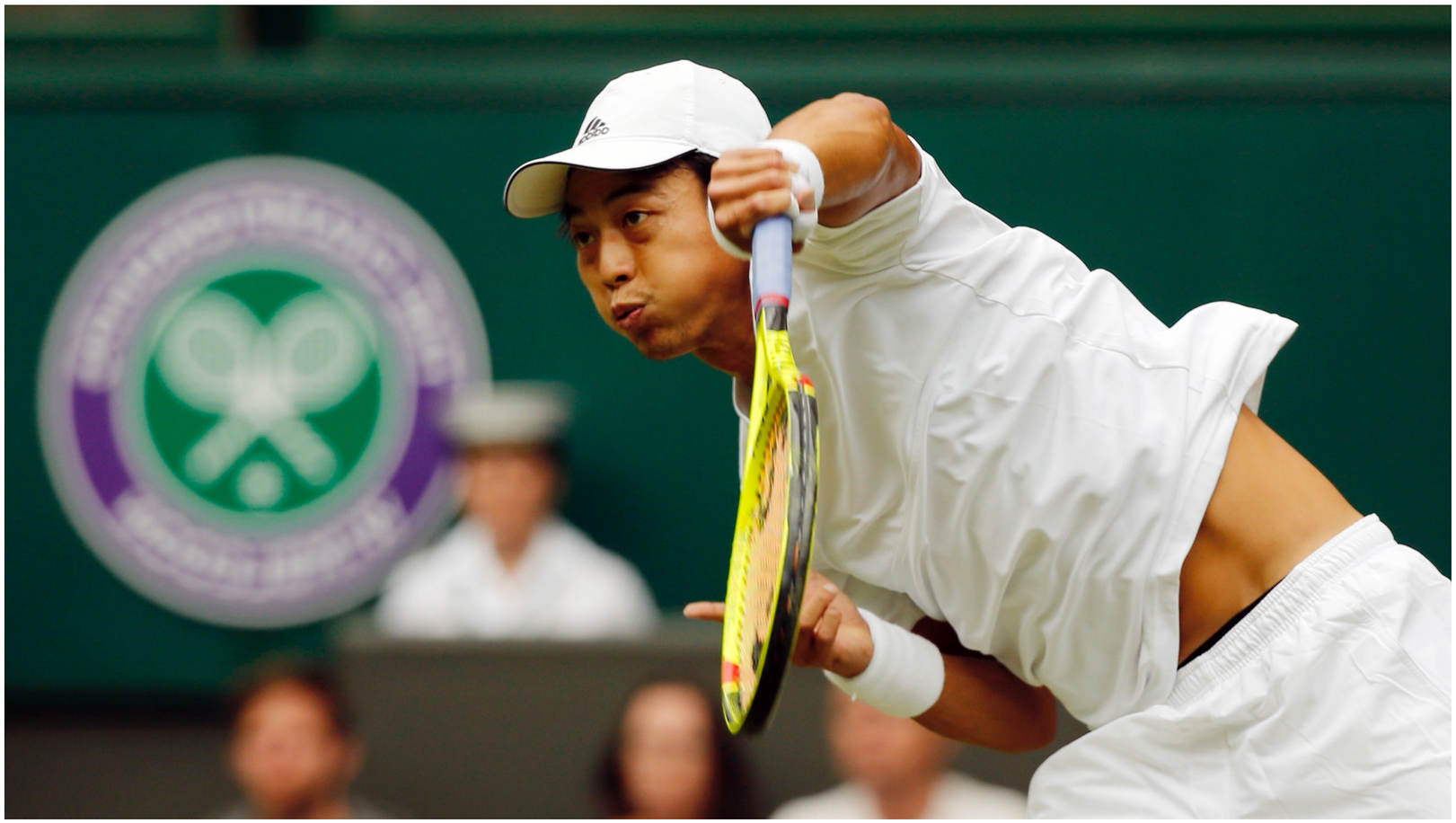
MasterView

Team 107

是否曾一遍又一遍看著 Kobe 的出手姿勢





盧彥勳的擊球動作

卻怎麼也模仿不到精髓...



若是能在出手的瞬間， 知道動作哪裡有問題該有多好



MasterView 為此而生

大師視角

MasterView

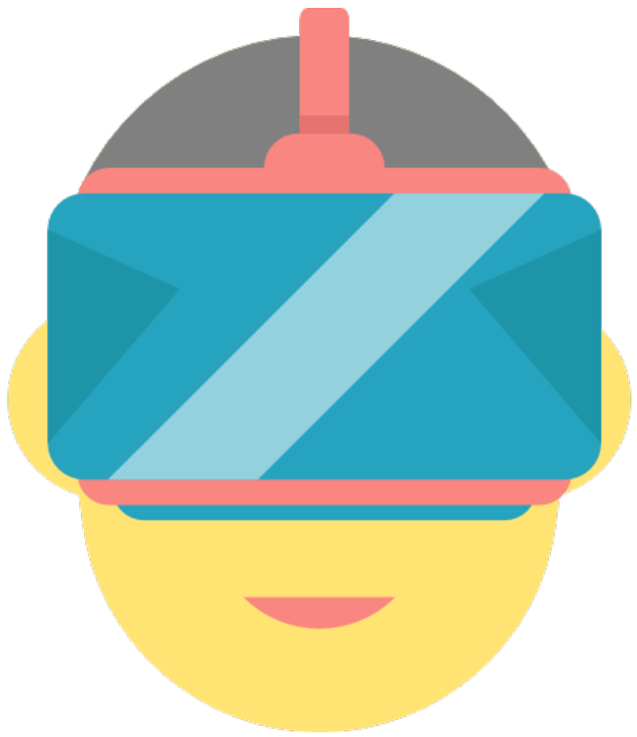
一個大師

從使用者的第一人稱位置做出標準動作

身歷其境

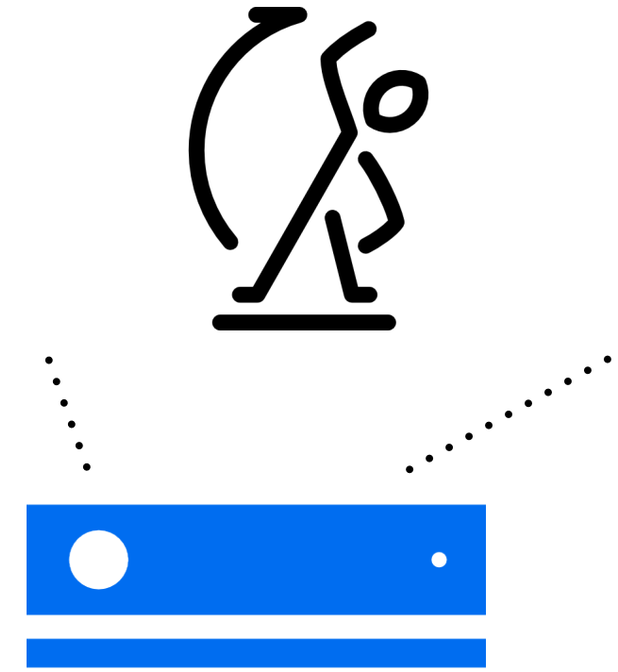
使用者即可直覺地將動作調整到正確位置

實現方式



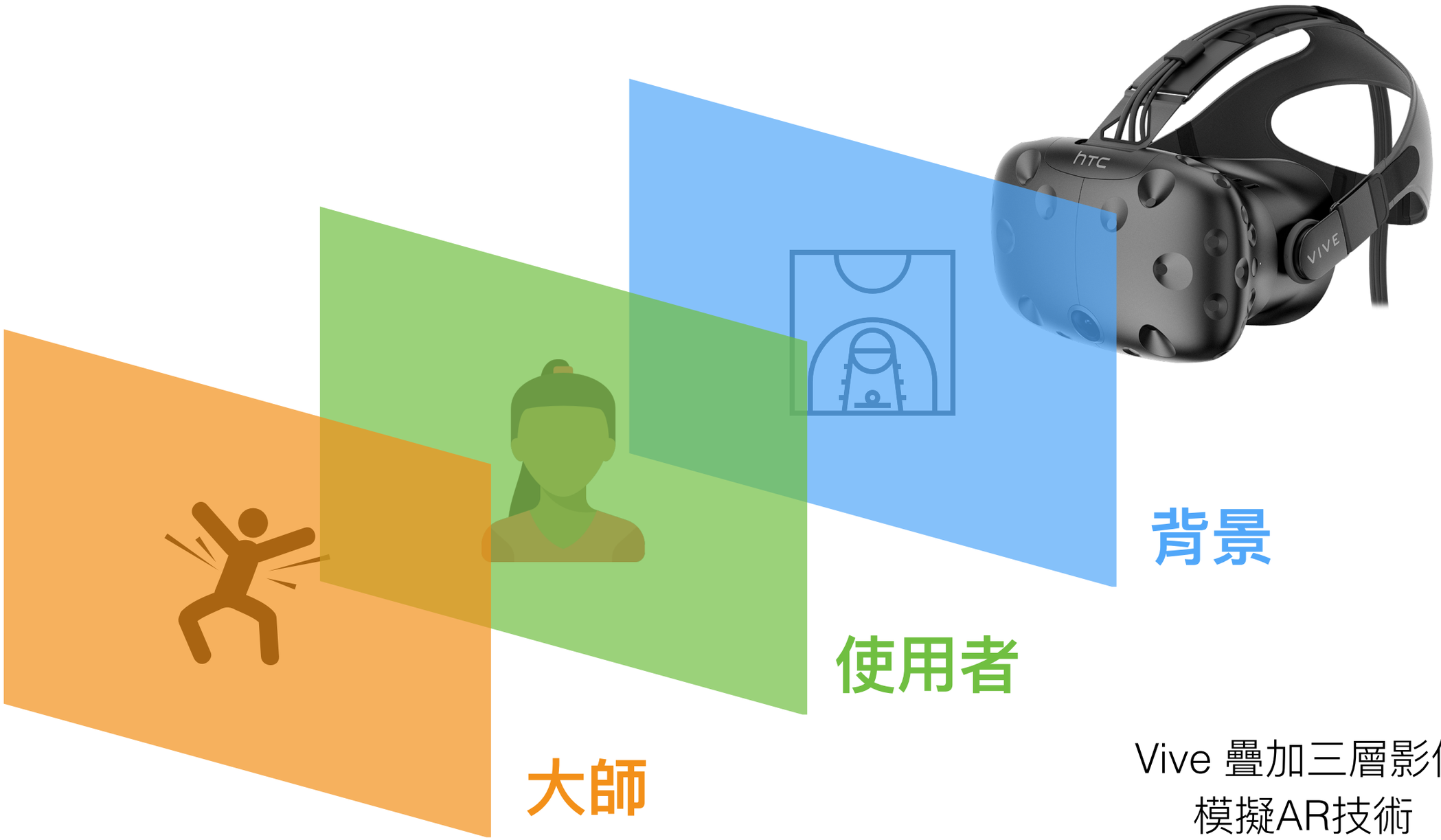
AR

+



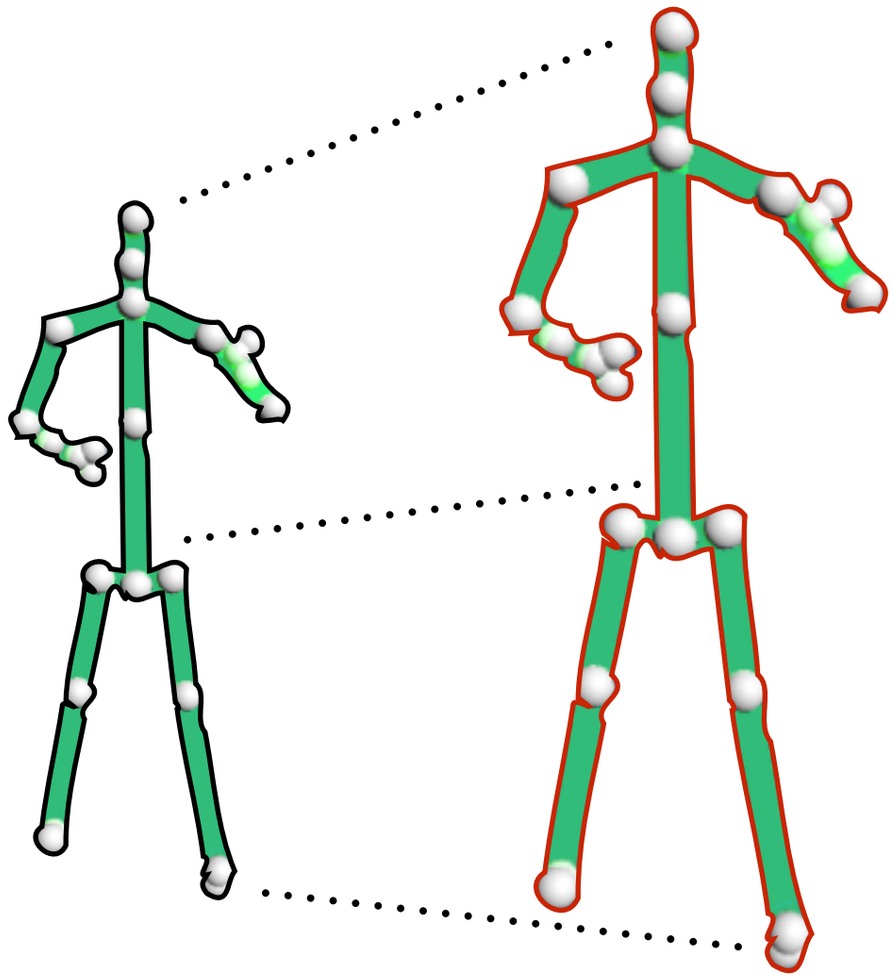
Motion Detect

Vive 呈現



Vive 疊加三層影像
模擬AR技術

Kinect 辨識



對應大師與使用者的動作

Kinect 抓取動作





線上資料庫



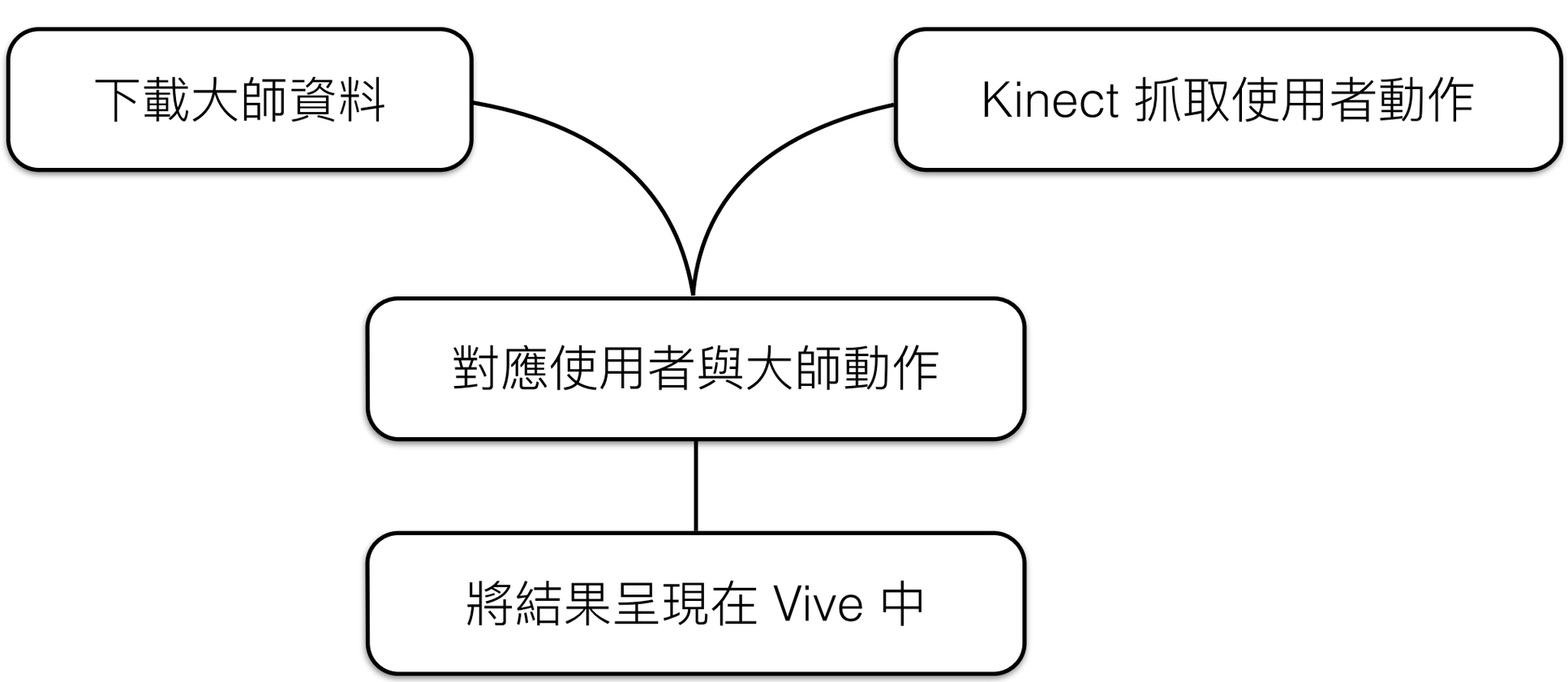
Azure Cloud 建立雲端大師資料庫

流程

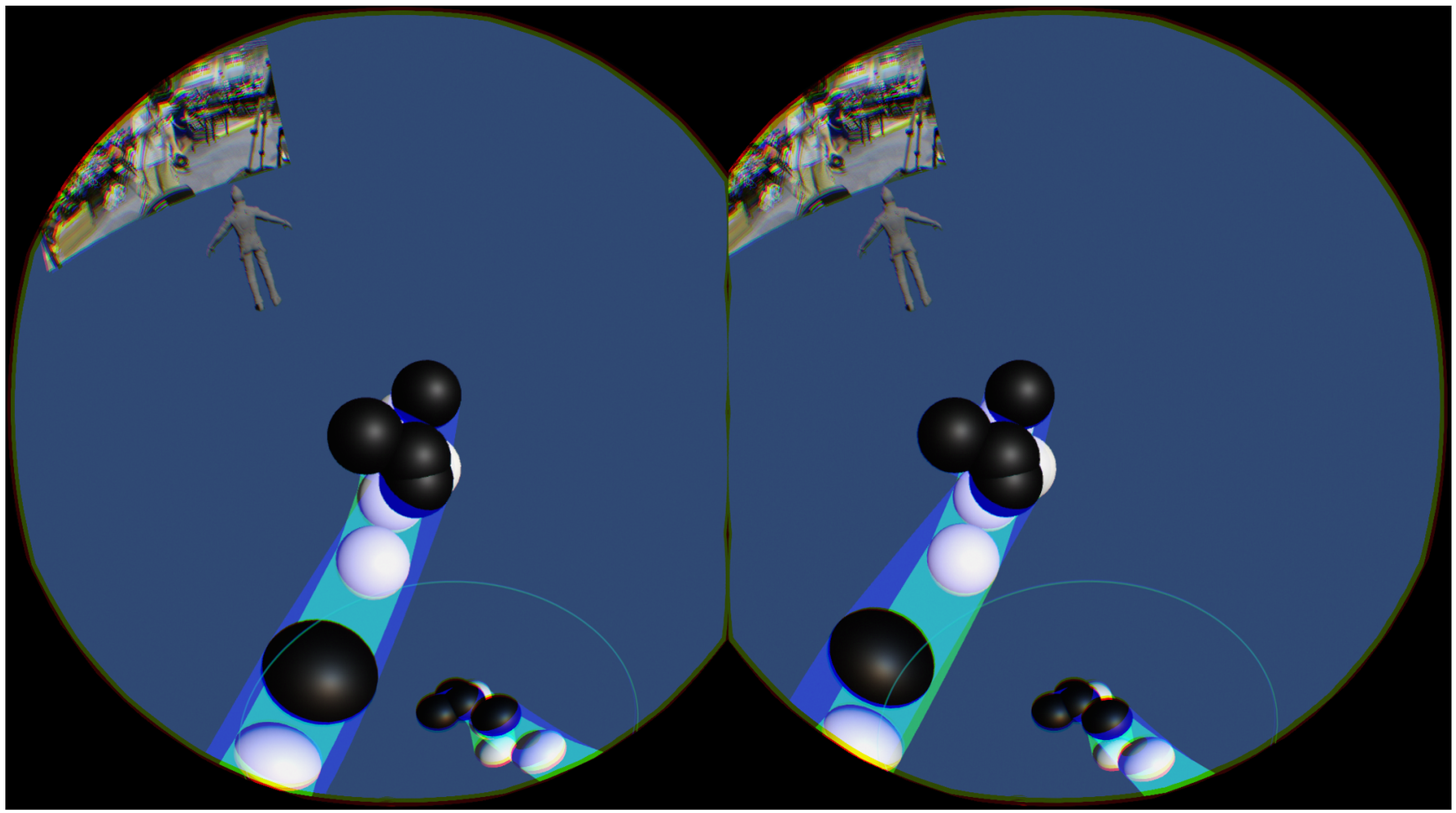
前置

Kinect 抓取大師動作，建立線上資料庫

使用



Demo



MasterView 在 Vive 中的視野，可以看到使用者成功的做出與大師相似的動作

大師　黑色關節＋藍色肢體　　**使用者**　白色關節＋綠色肢體

未來展望

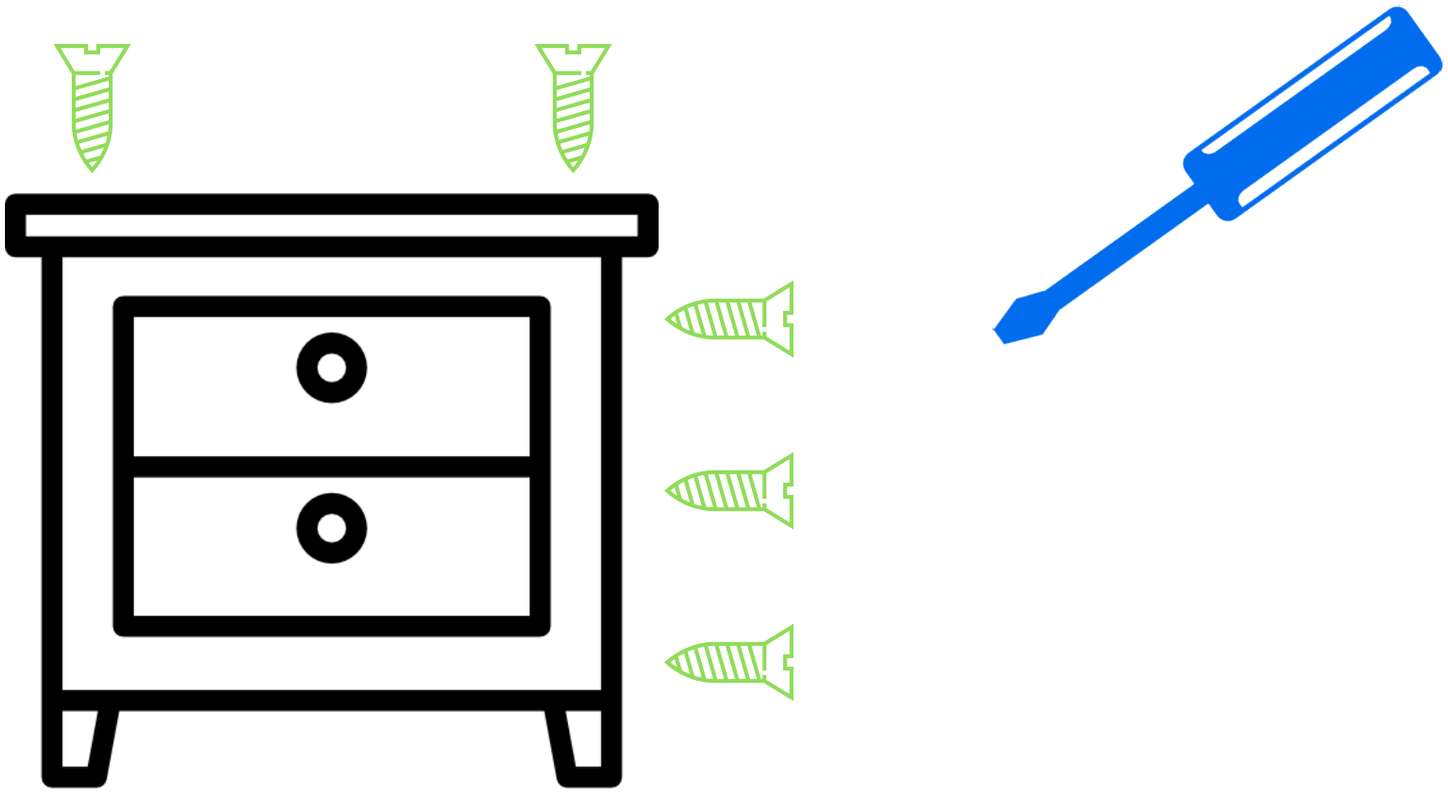


機器學習分辨動作差異
給出量化的回饋



辨識人體以外的事物
將大師擴展到器具操作

比方說辨識 IKEA 的家具，在視野中投影說明書的具體步驟，得知螺絲要鎖在哪個位置



Thanks